

Nom PNJ _____

Autres _____

Vitalité				Stress		
Vie	Vie/2	Vie/4	0	0	FMx2 +10	Max FMx3 +20
/	-2	Coma	Mort	/	Asocial -2 Soc +2 Combat	Saturation
			0	0		

Attributs

Agilité (A) # _____

Charisme (Ch) _____

Constitution (C) _____

Force (F) # _____

Force Mentale (FM) _____

Intelligence (I) _____

Perception (P) # _____

Rapidité (R) # _____

Rés Sociale _____ Destinée _____

Rés Choc _____ Nécrose _____

Rés Magie _____ Action _____

Initiative _____

Armes _____ Ini _____ Dégâts _____ Portée en mètres _____ Rés _____

Protection

Type d'Armure	Ini	Malus	Rés	Constitution	Bonus Divers	Armure	Protection Total
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

1 Tête - 2-4 Tronc - 5 Bras D - 6 Bras G - 7 Jambe D - 8 Jambe G - 9 Ailes - 0 Queue

Compétences	Score	Avantages	Autres
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Nom PNJ _____

Autres _____

Vitalité				Stress		
Vie	Vie/2	Vie/4	0	0	FMx2 +10	Max FMx3 +20
/	-2	Coma	Mort	/	Asocial -2 Soc +2 Combat	Saturation
			0	0		

Attributs

Agilité (A) # _____

Charisme (Ch) _____

Constitution (C) _____

Force (F) # _____

Force Mentale (FM) _____

Intelligence (I) _____

Perception (P) # _____

Rapidité (R) # _____

Rés Sociale _____ Destinée _____

Rés Choc _____ Nécrose _____

Rés Magie _____ Action _____

Initiative _____

Armes _____ Ini _____ Dégâts _____ Portée en mètres _____ Rés _____

Protection

Type d'Armure	Ini	Malus	Rés	Constitution	Bonus Divers	Armure	Protection Total
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

1 Tête - 2-4 Tronc - 5 Bras D - 6 Bras G - 7 Jambe D - 8 Jambe G - 9 Ailes - 0 Queue

Compétences	Score	Avantages	Autres
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____



Nom PNJ _____

Autres _____

Vitalité				Stress		
Vie	Vie/2	Vie/4	0	0	FMx2 +10	Max FMx3 +20
/	-2	Coma	Mort	/	Asocial -2 Soc +2 Combat	Saturation
			0	0		

Attributs

Agilité (A) # _____

Charisme (Ch) _____

Constitution (C) _____

Force (F) # _____

Force Mentale (FM) _____

Intelligence (I) _____

Perception (P) # _____

Rapidité (R) # _____

Rés Sociale _____ Destinée _____

Rés Choc _____ Nécrose _____

Rés Magie _____ Action _____

Initiative _____

Armes _____ Ini _____ Dégâts _____ Portée en mètres _____ Rés _____

Protection

Type d'Armure	Ini	Malus	Rés	Constitution	Bonus Divers	Armure	Protection Total
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

1 Tête - 2-4 Tronc - 5 Bras D - 6 Bras G - 7 Jambe D - 8 Jambe G - 9 Ailes - 0 Queue

Compétences	Score	Avantages	Autres
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Nom PNJ _____

Autres _____

Vitalité				Stress		
Vie	Vie/2	Vie/4	0	0	FMx2 +10	Max FMx3 +20
/	-2	Coma	Mort	/	Asocial -2 Soc +2 Combat	Saturation
			0	0		

Attributs

Agilité (A) # _____

Charisme (Ch) _____

Constitution (C) _____

Force (F) # _____

Force Mentale (FM) _____

Intelligence (I) _____

Perception (P) # _____

Rapidité (R) # _____

Rés Sociale _____ Destinée _____

Rés Choc _____ Nécrose _____

Rés Magie _____ Action _____

Initiative _____

Armes _____ Ini _____ Dégâts _____ Portée en mètres _____ Rés _____

Protection

Type d'Armure	Ini	Malus	Rés	Constitution	Bonus Divers	Armure	Protection Total
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

1 Tête - 2-4 Tronc - 5 Bras D - 6 Bras G - 7 Jambe D - 8 Jambe G - 9 Ailes - 0 Queue

Compétences	Score	Avantages	Autres
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

© Josselin Grange - 2012 - www.gdruex.com/ance

