

# Vaisseau

Nom du personnage \_\_\_\_\_

Nom du joueur \_\_\_\_\_

Nom du vaisseau \_\_\_\_\_

**Constitution** (Vaisseau) \_\_\_\_\_

**Force** (Pilote) \_\_\_\_\_

Vitalité			
Vie	Vie/2	Vie/4	0
/	-2	-2	Mort
			0

**A Personnes en Symbiose :**

1D6 points de Dégâts NET et -2 en Caractéristiques

**B Personnes en Symbiose :**

1D6 points de Dégâts NET et éjection des Nœufs

**Les passagers subissent :**

Si le vaisseau est en vol, il s'écrase, donc pensez à faire les Dégâts de chute pour les pilotes et les passagers.

## Déplacement

Normal m/T	Normal Km/h	Rapide m/T	Rapide Km/h

(-3 aux comp #)

Rés	Pilote	Vaisseau	Total	Rés	Vaisseau
Magie Actif		+2		Magie Passif	4

Ini	Pilote	Vaisseau	Malus Divers	Ini Total
				+D6

## Armes

Ini

Dégâts

Portée  
en mètres

Rés

## Type de Vaisseau



Arcrëost



Arcrëost 2



Oran



Norba



Convoyeur Costa



Convoyeur Costa avec Réacteur Subfaonique

## Informations

Taille \_\_\_\_\_

Soute \_\_\_\_\_

Places \_\_\_\_\_

Hauteur max \_\_\_\_\_

**Pour information :**

Carapace : Armure : 15 / Rés : 80

Propulseur : Armure : idem carapace / Rés : 60

Canon : Armure : idem carapace / Rés : 60

Nœuf : Armure : 2 / Rés : 5

**Dégâts sur équipement :**

Résistance d'armure (Rés) doit être supérieure aux Dégâts sinon il casse.

## Protection Vaisseau

**Carapace**

Rés	Constitution	Bonus Divers	Armure	Protection Total

**Nœuf** (pour les chasseurs)

Rés	Constitution	Bonus Divers	Armure	Protection Total

**Chasseur et transporteur (8 Localisations) :**

- 1 Carapace Avant /  2-3 Carapace Droite /  4-5 Carapace Gauche /  6 Carapace Arrière /  7 Carapace Dessus (chasseur : Nœuf) /  8 Carapace Dessous /  9 Propulseur /  10 Canon ou Caisse.

**Convoyeur (10 Localisations) :**

- 1 Carapace Avant /  2 Carapace Droite Avant /  3 Carapace Droite Arrière /  4 Carapace Gauche Avant /  5 Carapace Gauche Arrière /  6 Carapace Arrière /  7 Carapace Dessus /  8 Carapace Dessous /  9 Propulseur /  10 Canon

## Dans la soute

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---