



Fiche de compagnie de Réofs

Nom du joueur

Réof **1** Initiative P+R

Nom du Réof Race Ekuma

Équipements

A	Ch	C	F	FM	I	P	R	Action
Agilité	Charisme	Constitution	Force	Force Mentale	Intelligence	Perception	Rapidité	

Mouvement

Vitalité
Max : A+C+F+10
Mort à 0

Vitalité

Avantages Test Effet

Action Stress

Stress
Max : Ch+FM+I+10
Début de la partie
Stress à 0

Stress

Réof **2** Initiative P+R

Nom du Réof Race Ekuma

Équipements

A	Ch	C	F	FM	I	P	R	Action
Agilité	Charisme	Constitution	Force	Force Mentale	Intelligence	Perception	Rapidité	

Mouvement

Vitalité
Max : A+C+F+10
Mort à 0

Vitalité

Avantages Test Effet

Action Stress

Stress
Max : Ch+FM+I+10
Début de la partie
Stress à 0

Stress

Réof **3** Initiative P+R

Nom du Réof Race Ekuma

Équipements

A	Ch	C	F	FM	I	P	R	Action
Agilité	Charisme	Constitution	Force	Force Mentale	Intelligence	Perception	Rapidité	

Mouvement

Vitalité
Max : A+C+F+10
Mort à 0

Vitalité

Avantages Test Effet

Action Stress

Stress
Max : Ch+FM+I+10
Début de la partie
Stress à 0

Stress