

Vaisseau

Nom du personnage _____

Nom du joueur _____

Nom du vaisseau _____

Constitution (Vaisseau) _____

Force (Pilote) _____

Vitalité			
Vie	Vie/2	Vie/4	0
/	-2	-2	Mort
			0

A Personnes en Symbiose :

1D6 points de Dégâts NET et -2 en Caractéristiques

B Personnes en Symbiose :

1D6 points de Dégâts NET et éjection des Nœufs

Les passagers subissent :

Si le vaisseau est en vol, il s'écrase, donc pensez à faire les Dégâts de chute pour les pilotes et les passagers.

Déplacement

Normal m/T	Normal Km/h	Rapide m/T	Rapide Km/h

(-3 aux comp #)

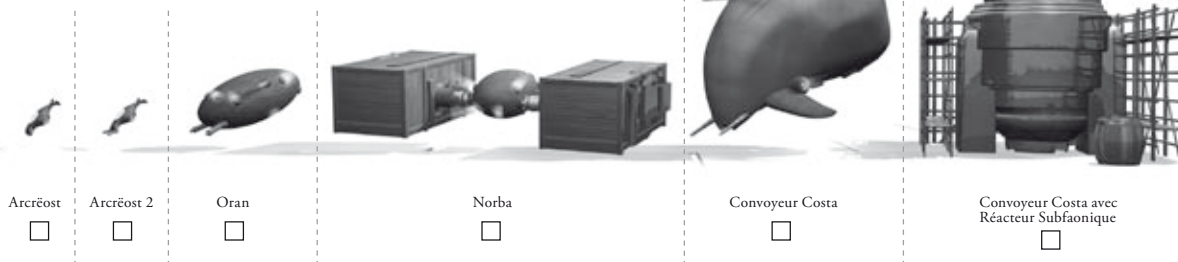
Rés Magie Actif	Pilote	Vaisseau	Total	Rés Magie Passif	Vaisseau
		+2			4

Ini	Pilote	Vaisseau	Malus Divers	Ini Total
				+D6

Armes

Ini Dégâts Portée en mètres Rés

Type de Vaisseau



Arcrëost

Arcrëost 2

Oran

Norba

Convoyeur Costa

Convoyeur Costa avec Réacteur Subfaonique

Informations

Taille _____

Soute _____

Places _____

Hauteur max _____

Pour information :

Carapace : Armure : 15 / Rés : 80

Propulseur : Armure : idem carapace / Rés : 60

Canon : Armure : idem carapace / Rés : 60

Nœuf : Armure : 2 / Rés : 5

Dégâts sur équipement :

Résistance d'armure (Rés) doit être supérieure aux Dégâts sinon il casse.

Protection Vaisseau

Carapace

Rés	Constitution	Bonus Divers	Armure	Protection Total

Nœuf (pour les chasseurs)

Rés	Constitution	Bonus Divers	Armure	Protection Total

Chasseur et transporteur (8 Localisations) :

- 1 Carapace Avant / 2-3 Carapace Droite / 4-5 Carapace Gauche / 6 Carapace Arrière /
- 7 Carapace Dessus (chasseur : Nœuf) / 8 Carapace Dessous / 9 Propulseur / 10 Canon ou Caisse.

Convoyeur (10 Localisations) :

- 1 Carapace Avant / 2 Carapace Droite Avant / 3 Carapace Droite Arrière /
- 4 Carapace Gauche Avant / 5 Carapace Gauche Arrière / 6 Carapace Arrière /
- 7 Carapace Dessus / 8 Carapace Dessous / 9 Propulseur / 10 Canon

Dans la soute
