Prêtre

Nom du personnage _____

Nom du joueur _____ Niveau du Prêtre _____

Stress		
0	FMx3 +10	Max FMx4 +20
/	**Asocial** -2 Soc +2 Combat	**Saturation**
0		

2 pts Stress = +1 Dégâts /+1 en Comp
5 pts Stress = +1 ou 1 en Rés
10 pts Stress = relance un jet de D

Ne plus utiliser le Tableau de Stress sur la feuille de personnage principal quand le personnage est Prêtre.

Dieu :

Tradition : _____

Description : _____

_____

Conditions à remplir : _____

Fétiches : _____

Alliés : _____

Ennemis : _____

Lieu de culte principal : _____

Symboles Divin

Pouvoirs	Niv	Coût Stress	Rés Magie	Effets	Équivalence Magique	Stress Cibles